

This section describes some of the distinctive programming idioms and conventions for Symbian OS.

## Articles in Essential Idioms category ordered by editing date

- [Virtual destructor](#)
- [Message Queues](#)
- [Inter-Thread Communication](#)
- [Static Library](#)
- [ECOM](#)
- [CleanupStack](#)
- [DLL](#)
- [Static dll](#)
- [Active object](#)
- [Active Scheduler](#)
- [Streams](#)
- [Synchronous operations](#)
- [SIS](#)
- [Macros in Symbian](#)
- [Memory Management](#)
- [Application Start-Up Sequence](#)
- [Thread vs Active Object](#)
- [Two-phase construction](#)
- [Active Objects in Symbian OS](#)
- [Active Object Pitfalls](#)
- [Client-Server Framework](#)
- [Observer](#)
- [Stray signal](#)
- [Collection classes](#)
- [Essential Idioms of Qt](#)
- [DOs and DON'Ts of Symbian C++](#)
- [Splitting long running tasks with active objects](#)
- [New](#)
- [Publish and Subscribe](#)
- [EUserHL](#)
- [L class](#)
- [C class](#)
- [Base64 Encoding and Decoding](#)
- [T class](#)
- [Destructor](#)
- [Constructor](#)
- [R class](#)
- [M class](#)
- [EPOC Kernel Architecture 1](#)
- [EPOC Kernel Architecture 2](#)
- [RBuf](#)
- [Fep](#)

- [Typecasting in Symbian](#)
- [TRequestStatus](#)
- [MDesCArray](#)
- [Literals](#)
- [Application Interworking\(AIW\)](#)
- [Leave](#)
- [Converting Descriptor to Char and Char to Descriptor](#)
- [ETEXT panics](#)
- [Multitasking](#)
- [SIP](#)
- [Thread Priorities](#)
- [Customizing the Active Scheduler](#)
- [Delete](#)
- [Chunks in Symbian OS](#)
- [CBase](#)
- [Cleanup stack support for non-CBase classes](#)
- [Opaque Data Types or Variants](#)
- [Application Binary Interface](#)
- [Static classes](#)
- [Overuse of TFileName](#)
- [Mixin-class](#)
- [Vtable](#)
- [Virtual functions](#)
- [Timers](#)
- [Polymorphic DLL](#)
- [Converting Descriptors](#)
- [Basic Data Types](#)
- [How to optimise application start-up time](#)
- [C++ and machine architecture](#)
- [Layout conventions](#)
- [Class types](#)