

Um bom design da interface é um fator crítico para o sucesso de qualquer aplicação. As *guidelines* propostas aqui visam melhorar a experiência do usuário com a aplicação e se aplicam a maioria das aplicações para dispositivos móveis.

Contents

- 1 Habilite atalhos para funcionalidades usadas com frequência
- 2 Mantenha o usuário informado sobre suas ações
- 3 Siga o padrão de interface do dispositivo
- 4 Referências

Habilite atalhos para funcionalidades usadas com frequência

No contexto móvel o tempo é um fator crítico para os usuários, que, em geral, precisam da informação *just in time*. Por isso, reduzir a quantidade de passos necessários para que o usuário realize operações frequentes facilita a sua adaptação/uso à aplicação.

Mantenha o usuário informado sobre suas ações

Sempre mantenha o usuário informado sobre o que está acontecendo na aplicação. Utilize dialogs, sons ou imagens como resposta as ações do usuário.

Siga o padrão de interface do dispositivo

Procure utilizar componentes nativos de interface para tornar o *look and feel* da aplicação familiar ao usuário.

-- Necessita editar e adicionar mais guidelines --

Referências

[1] - GONG, J., AND TARASEWICH, P. 2004. Guidelines for handheld device interface design. In Proceedings of DSI 2004.

[2] - Programming Mobile Devices: An Introduction for Practitioners by Tommi Mikkonen. Wiley & Sons. ISBN-10: 0470057386