

Esta página lista todos os exemplos de código do Forum Nokia Wiki em português disponíveis nas linguagens: Java ME, Symbian C++, Open C e Python.

## Contents

- [1 Java ME](#)
- [2 Symbian C++](#)
- [3 Open C](#)
- [4 Flash Lite](#)
- [5 Python](#)

## Java ME

- [Visualizando Eventos de Calendário em Java ME](#)
- [Utilizando mecanismos de cache em RMS para imagens](#)
- [Utilizando conteúdo Flash Lite dentro de aplicações Java ME](#)
- [Utilizando Bluetooth GPS diretamente em Java ME](#)
- [Um simples jogo de cartas](#)
- [Texto com barra de rolagem, usando Canvas, em Java ME](#)
- [TextBox.](#)
- [Teclas de atalho](#)
- [Simple exemplo de um PushRegistry NFC](#)
- [Simple chat ponto-a-ponto NFCIP](#)
- [Simple chat ponto-a-ponto NFC LLCP](#)
- [Realizando Chamadas Telefônicas a partir de platformRequest\(\)](#)
- [Realizando Chamadas Telefônicas Utilizando TextField](#)
- [Propriedades de sistema, em Java ME](#)
- [Processando eventos de teclas independente de plataforma](#)
- [Payment API.](#)
- [Navegando entre telas em Java ME](#)
- [Moldagem de texto em Java ME](#)
- [Menu com abas, em Java ME](#)
- [Manipulação de mensagens em Java ME](#)
- [Manipulando arquivos XML com a API NanoXML](#)
- [Listando Informações do PIM a Partir da JSR-75](#)
- [Lista múltipla](#)
- [Lista implícita](#)
- [Lista exclusiva](#)
- [Ler número serial de tags NDEF \(NFC\)](#)
- [Lendo UID de tags mifare embutidas](#)
- [Leitor de RSS, usando KXml, em Java ME](#)

## Lista\_de\_todos\_os\_exemplos\_de\_cÃ³digo

- [Java ME - Mapa Mental](#)
- [Image item.](#)
- [HelloWorld Bluetooth](#)
- [Hello World no Java ME](#)
- [Gravador e tocador de video em Java ME \(Projeto completo\)](#)
- [Gerenciamento de sessão em Java ME](#)
- [Gauge.](#)
- [Exemplo de como lançar e detectar NFC PushRegistry](#)
- [Escrever e ler tag NDEF usando bluetooth](#)
- [Efeito de explosão para imagens em Java ME](#)
- [Determinando a posição atual do dispositivo em JavaME](#)
- [Detecção de colisão em Java ME](#)
- [Desenho gradiente, em Java ME](#)
- [Desenhando imagem para tag NDEF](#)
- [Date field.](#)
- [Cronômetro em JavaME](#)
- [Crie tabelas mais flexíveis com o Java ME](#)
- [Como verificar se o aparelho tem suporte a camera no Java ME](#)
- [Como verificar se a câmera do telefone suporta Java ME](#)
- [Como utilizar uma API opcional em Java ME](#)
- [Como utilizar um TextBox em um Pop-up, usando JavaME](#)
- [Como utilizar um RMS](#)
- [Como utilizar requisições HTTP GET em JavaME](#)
- [Como utilizar números com ponto flutuante na CLDC 1.0](#)
- [Como utilizar fontes redimensionáveis livremente em Java ME](#)
- [Como utilizar conexões via USB em JavaME](#)
- [Como usar um Popup choice group, em Java ME](#)
- [Como usar símbolos pré-processadores](#)
- [Como usar dois Forms](#)
- [Como usar caixas de diálogo eSWT em Java ME](#)
- [Como usar autofocus](#)
- [Como usar a API Soft Notification em Java ME](#)
- [Como usar Web Services em Java ME](#)
- [Como tocar um beep no MIDP 1.0 sem o uso de API adicional](#)
- [Como tocar som no Java ME](#)
- [Como tocar mp3 a partir de um servidor](#)
- [Como repetir a execução de uma tarefa agendada](#)
- [Como ouvir rádio no Java ME](#)
- [Como otimizar imagens PNGs para otimizar o tamanho do arquivo JAR](#)
- [Como normalizar uma String com espaços em branco, usando Java ME](#)
- [Como mandar um MIDlet para o segundo plano](#)
- [Como ler um arquivo de texto contido em um JAR](#)
- [Como gravar videos em Java ME](#)
- [Como fazer uma chamada telefônica em Java ME](#)
- [Como fazer um loop de animação](#)
- [Como fazer um aparelho vibrar usando Java ME](#)
- [Como fazer sua primeira aplicação em Java ME](#)
- [Como exibir a camera e capturar imagens no Java ME](#)
- [Como exibir Ticker em Java ME](#)
- [Como enviar uma mensagem SMS com Java ME](#)
- [Como enviar dados de POST para um servidor web](#)

- [Como encontrar dispositivos e serviços Bluetooth](#)
- [Como detectar gargalos no código para poder otimizá-lo](#)
- [Como detectar as teclas especiais no modo Canvas](#)
- [Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 7](#)
- [Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 6](#)
- [Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 5](#)
- [Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 4](#)
- [Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 3](#)
- [Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 2](#)
- [Como desenvolver um jogo em Java ME - Parte 1](#)
- [Como desenvolver um jogo em Java ME](#)
- [Como desenhar um círculo em Java ME](#)
- [Como descobrir o total de memória do celular com Java ME](#)
- [Como criar uma janela de confirmação em Java ME](#)
- [Como criar uma entrada de texto personalizada, em Java ME](#)
- [Como criar uma URL usando NFC](#)
- [Como criar um rápido menu de opções no Java ME](#)
- [Como criar um menu em Java ME](#)
- [Como criar um alarme de aniversário no Java ME](#)
- [Como criar um 'High score' com Java ME](#)
- [Como criar thumbnails em Java ME](#)
- [Como configurar um alarme em Java ME](#)
- [Como configurar o Java ODD para WLAN com as IDEs: Eclipse e NetBeans](#)
- [Como conectar o Flash Lite e o Java ME](#)
- [Como codificar a URL em Java ME](#)
- [Como capturar os valores do acelerômetro, em Java ME](#)
- [Como bloquear o screen saver em Java ME](#)
- [Como armazenar dados usando RMS, em Java ME](#)
- [Como ajustar uma imagem ao tamanho da tela](#)
- [Como adicionar um vídeo para um contato em Java ME](#)
- [Como adicionar contatos usando a JSR 75](#)
- [Como acionar o browser a partir do Java ME](#)
- [Como acessar o IMEI usando Java ME](#)
- [Choice group.](#)
- [Checando se uma API específica é suportada em Java ME](#)
- [Barra de progresso, usando Canvas, em Java ME](#)
- [Barra de loading simples, usando Canvas, em Java ME](#)
- [Análise de um arquivo XML usando JSR 172](#)
- [Adicionando um ícone à MIDlet](#)
- [API de pagamento: JSR 229](#)

## **Symbian C++**

- [Utilizar bitmaps em suas aplicações](#)
- [Utilizando transparência em bitmaps](#)
- [Utilizando classes Singleton em Symbian OS](#)
- [Usando arquivos de recurso no Symbian](#)

## Lista\_de\_todos\_os\_exemplos\_de\_cÃ³digo

- [Temporizador utilizando CPeriodic](#)
- [Temporizador simples para jogos](#)
- [Recuperando o número de chamada usando CTelephony](#)
- [Recuperando o diretório de instalação da aplicação](#)
- [Primitivas gráficas com OpenGL ES](#)
- [Operações em pastas](#)
- [Operações em arquivos](#)
- [Nome do processo em execução](#)
- [Monitorando status da chamada com CTelephony](#)
- [Monitorando status da bateria usando CTelephony](#)
- [Monitorando eventos de inserção/remoção de cartões de memória](#)
- [Lista dos processos em execução](#)
- [Lendo informações do IMEI em ambiente S60 2nd edition usando PlpVariant API](#)
- [Jogo de Tetris](#)
- [HelloWorld em modo console](#)
- [HelloWorld no SymbianC++](#)
- [Grids - Exemplo](#)
- [Gerenciador de tarefas simples](#)
- [Gerando números aleatórios](#)
- [Fontes baseadas em textura para OpenGL ES](#)
- [Exemplo de cliente FTP](#)
- [Editando coordenadas](#)
- [Dialogs pré-definidas em c++](#)
- [Criando um projeto Symbian C++ com suporte a testes de unidade](#)
- [Criando um arquivo de recursos para views](#)
- [Criando logs](#)
- [Como recuperar o endereço MAC de um dispositivo WLAN](#)
- [Como recuperar o endereço Bluetooth local](#)
- [Como recuperar o diretório privado da aplicação](#)
- [Como recuperar IMEI no 7710](#)
- [Como receber mensagens SMS em Symbian C++](#)
- [Como manter acesa a luz da tela](#)
- [Como fazer o aparelho vibrar](#)
- [Como descobrir os recursos disponíveis usando Symbian C++](#)
- [Classe utilitária para teclado em jogos](#)
- [Capturando abandonos com TRAP](#)
- [Aplicação em tela cheia](#)

## Open C

- [Sincronização entre processos](#)
- [Open C: Exemplo de SMS com crypto](#)
- [Lendo a tabela de pontos de acesso](#)
- [Iniciar uma nova sub-conexão via sockets a um ponto de acesso](#)
- [Iniciar uma nova conexão via sockets a um ponto de acesso](#)
- [Exemplos de pipes rotulados](#)
- [Exemplos de pipes](#)

- [Exemplos de memória compartilhada](#)
- [Exemplos de filas de mensagens](#)
- [Exemplo de cliente FTP](#)
- [Configurar o tamanho da janela TCP](#)
- [Conexão via socket a um endereço IP](#)
- [Como usar o GCCE com Open C](#)
- [Como declarar um string de caracteres estendidos](#)
- [Como converter TBuf16 para um array de caracteres](#)

## **Flash Lite**

- [Utilizando vibração para dar uma resposta ao usuário em Flash Lite](#)
- [Utilizando conteúdo Flash Lite dentro de aplicações Java ME](#)
- [Formas de fazer um campo para entrada de texto](#)
- [Criando um indicador de sinal](#)
- [Como utilizar o Shared Objects para armazenar informações com Flash Lite](#)
- [Como fazer uma aplicação em Flash Lite se adaptar a qualquer orientação de tela](#)
- [Como fazer um campo de entrada de texto em Flash Lite](#)
- [Como empacotar conteúdo Flash em um Widget](#)
- [Como detectar eventos de tecla em Flash Lite](#)
- [Como criar um jogo para celulares usando Flash Lite](#)
- [Como conectar o Flash Lite e o Java ME](#)
- [Colisões de esferas em FlashLite](#)

## **Python**

- [Trazendo a arquitetura REST para dispositivos S60 com Python: um tutorial guiado utilizando Twitter API](#)
- [Seleção de arquivo em Python](#)
- [Menus dinâmicos em PyS60](#)
- [Matemática de ponto-fixa para Python](#)
- [Fontes baseadas em textura para OpenGL ES \(Python\)](#)
- [Exemplo de comunicação via Bluetooth utilizando RFCOMM em Python](#)
- [Deteção de movimento com a câmera, em Python](#)
- [Deserializador simples para Python](#)
- [Criando extensões de C Python usando o Carbide.c++](#)
- [Criando animações em Python para S60](#)
- [Construindo um Calendário em Python Utilizando Canvas](#)
- [Como verificar se o aparelho tem tela sensível ao toque com Python](#)
- [Como usar eventos de toque em PyS60](#)
- [Como usar decoradores em PyS60](#)
- [Como usa abas, em Python](#)

## Lista\_de\_todos\_os\_exemplos\_de\_cÃ³digo

- [Como salvar todas as SMS em um arquivo, com Python](#)
- [Como recuperar Informações de Célula em Python](#)
- [Como pesquisar uma extensão de arquivo](#)
- [Como manter a luz de fundo acesa, em Python](#)
- [Como manipular data e hora facilmente, em Python](#)
- [Como manipular arquivos de metadados, em Python](#)
- [Como lidar com a inatividade do usuário, em Python](#)
- [Como gerar e reproduzir notas MIDI, em Python](#)
- [Como fazer um temporizador em Python](#)
- [Como fazer animações sem bloqueio usando sprites](#)
- [Como exibir informações sobre o painel de navegação, em Python](#)
- [Como enviar e-mail em Python](#)
- [Como enviar arquivos usando Bluetooth, em Python](#)
- [Como enviar MMS com Python](#)
- [Como efetuar uma chamada telefônica, em Python](#)
- [Como desenvolver o jogo brick-breaker em Python - Parte 3](#)
- [Como desenvolver o jogo brick-breaker em Python - Parte 2](#)
- [Como desenvolver o jogo brick-breaker em Python - Parte 1](#)
- [Como criar e extrair arquivos, em Python](#)
- [Como carregar e exibir imagens com Python para S60](#)
- [Como bloquear e desbloquear o teclado em Python](#)
- [Como alterar o formato da hora, em Python](#)
- [Como adicionar um texto à uma imagem, em Python](#)
- [Como adicionar um submenu em Python](#)
- [Aplicação Python básica com canvas](#)
- [Acessando os recursos nativos do sistema usando PyS60 em dispositivos S60 3rd Edition](#)